

ESPORTS 全日電材連
eスポーツ全国大会

WAKU WAKU DENZAI CUP ROUND 3

2025.8.30(土) 11:00-17:00

会場：esports Style UENO

Youtube配信あり

タイトル



参加資格 令和7年度現在で全日電材連に組合登録している会社に限ります。参加費は無料です。

出場資格 全日電材連に組合員として本社登録している会社の全社員。出場する会社の選手が、営業所・支店の選手である事は問題ありません。
(営業所・支店登録の会社出場は不可ですが、選手の出場は本社所属として認めます)

開催目的 eスポーツ大会を開催する事により、全日電材連組合員企業の社員同士のコミュニケーションの向上を図り、社内において社員の存在価値を高め、採用数増、社内の活性化に繋げ、電材業界を盛り上げる「WAKU WAKU DENZAI」の活動の一環として開催致します。

主催：全日本電設資材卸業協同組合連合会(略称：全日電材連)



全日電材連 e スポーツ全国大会 『 DENZAI CUP 』 ～ROUND3～ 大会ルール

1. ゲーム種目及びバージョンについて

- 「全日電材連 e スポーツ全国大会 『 DENZAI CUP 』 ～ROUND3～」(以下、本大会と記載)では、「ぷよぷよ e スポーツ」・「ぷよぷよ通」を使用します。https://puyo.sega.jp/PuyoPuyo_eSports/
- ・使用プラットフォーム：本大会では steam 版 (オフライン) にて実施いたします。

2. 大会形式

<トーナメント形式> ※4 ページ以降をご確認ください。

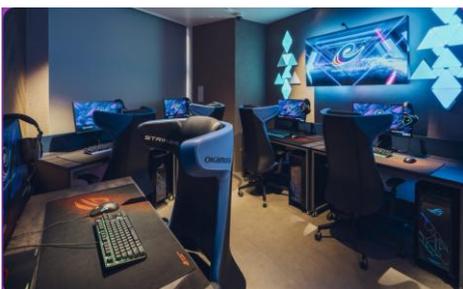
- ・予選は出場 16 チームを 4 チームずつの 4 ブロックに分けてトーナメント方式で行い、順位事に下剋上決勝トーナメントの組み合わせが決まっていきます。
 - 予選 1 回戦敗退は、下剋上決勝トーナメント 1 回戦から
 - 予選決勝敗退は、下剋上決勝トーナメント決勝 2 回戦から
 - 予選優勝は、下剋上決勝トーナメント準々決勝からスタートとなります。
- ・下剋上決勝トーナメントで敗退したら、順位決定戦に回って頂きます。
(順位決定戦後は、イベントエリアに戻って、閉会式まで観覧をお願い致します。)
- ・最終決戦：下剋上決勝トーナメントを勝ち上がった会社同士で決勝を行います。

<対戦形式>

★予選トーナメント 1 回戦・予選決勝、順位決定戦★ (10 : 15～11 : 15、12 : 15～13 : 15)

- ・予選トーナメントと順位決定戦の試合会場は、個室ゲームブース MeetUp i、個室ゲームブース MeetUp ii、実況配信ルームを使用して、シングルス (1 名) とダブルス (2 名) を同時対戦で試合を行って頂きます。
- ・トーナメント表左側 (上側) が 1P 席。右側 (下側) が 2P 席。(順位決定戦は、敗退試合の若い番号が 1P 席。)
- ・各社ルームに入る前に、3～4 名の中から 3 名を選出し、どの席に座るかを記載したオーダー表を担当者に提出し、それぞれの席へ、ご着席下さい。(両チームの同意があれば、希望選手同士の対戦を許可します。)
- ・リザーブ 1 名は、対戦席の邪魔にならない所で、勝敗の確認をお願い致します。
- ・**個人戦勝利、団体戦勝利の 2 勝した方が勝利。**(全試合が終了するまで席を立たないでください。)
1 勝 1 敗となった場合は、両試合の合計 WIN 数の多い方を勝利とします。
合計 WIN 数も同じ場合は、両チーム代表者 1 名を出し、WIN 数 2、1 セット勝負で決着をつけて頂きます。
- ・ルーム内での試合は全て 10 戦先勝方式で勝利とします。

個室ゲームブース MeetUp i



個室ゲームブース MeetUp ii



実況配信ルーム



※試合ごとに会場が変わるので、開始時間と共に、十分ご注意ください。

★決勝トーナメント1回戦～準決勝★（【配信】13：30～16：10）

- ・決勝トーナメント1回戦～準決勝の試合会場は、イベントエリアでの対戦となり、YouTube 生配信を行います。
- ・各社3～4名の中から3名を選出し、試合前にオーダー表を司会者席までご提出頂きます。
- ・「7戦先勝リレー方式」という駅伝のような形で行い、全て2人対戦。

1区はどちらかが2勝に早くたどり着いたら、両チームの選手交代。得点は2区へ引き継ぐ。（2～3ゲーム）
2区はどちらかが4勝に早くたどり着いたら、両チームの選手交代。得点は3区へ引き継ぐ。（2～5ゲーム）
3区でどちらかが7勝に早くたどり着いた方が勝利。（3～9ゲーム）となります。

1区はWIN数2に設定し、スタート。1区がA社2勝・B社0勝となった場合、選手交代を行い、

2区はWIN数4に設定し、A社2勝・B社0勝からスタートします。

A社が2区で一気に2連勝して、A社4勝・B社0勝となった場合、選手交代を行い、

3区はWIN数7に設定し、A社4勝・B社0勝からスタートします。

B社が2区で勝利するためには4勝が必要となり、2区でも0勝の場合は3区で7勝が必要になります。
最終的に3区で7勝に早くたどり着いた会社様が勝利となります。

- ・女性社員が1～3区のどこかで対戦に出場した場合は、3区で相手チームの勝利数を1減とします。
（2～3名の女性社員がご出場されても、減らす勝利数は1勝のみ。リザーブ登録だけでは1減しません。）
ただし、相手チームも女性社員が対戦に出場した場合は、勝利数減は行いません。
また、相手チームが0勝の場合も勝利数減は行いません。

★最終決戦★（【配信】16：35～16：55）

- ・試合会場は、イベントエリアでの対戦となり、YouTube 生配信を行います。
- ・最終決戦は勝ち抜き戦。
2人目同士の対戦まではWIN数2。3人目が登場してきた対戦からはWIN数3で対戦とします。
- ・両チーム、ファーストバトルの選手を記載したオーダー表を提出頂き、対戦後は、勝者プレイヤーが残り、敗者プレイヤーは交代。敗者プレイヤーが3名出た時点で試合決着とします。

<試合例>

両チーム、ファーストバトルの選手を記載したオーダー表を個人戦決勝のインタビュー中に提出頂きます。	
ファーストバトル	Aチーム1人目（勝利） ○ — × Bチーム1人目（敗退）
セカンドバトル	Aチーム1人目（勝利） ○ — × Bチーム2人目（敗退）
サードバトル	Aチーム1人目（敗退） × — ○ Bチーム3人目（勝利）
フォースバトル	Aチーム2人目（敗退） × — ○ Bチーム3人目（勝利）
ファイナルバトル	Aチーム3人目（勝利） ○ — × Bチーム3人目（勝利）
Aチームの優勝！（どちらかが3名を倒した時点で終了。1人目が3名一気に倒せば3試合で終了。）	



<チーム編成>

- ・団体戦は、各社3～4名までを登録とし、大会当日の受付時まで、メンバー登録変更は可能です。受付以後は、メンバー登録の変更は禁止とし、3名に満たない場合は棄権とさせていただきます。

<プレイサイド>

1P、2Pのサイド選択については、トーナメント表準拠で決定します。トーナメント表上側もしくは左側を1P、下側もしくは右側の参加者を2Pとします。ただし、選手双方の合意があるならばその限りではありません。また、決定されたプレイサイドは、その試合が終了するまで変更出来ません。

3. ゲーム内対戦設定

<ゲーム前設定>

セット数：なし / WIN数：予選は10。下剋上決勝トーナメントは1区：2、2区：4、3区：7
(2区、3区は前区の結果に合わせてからスタート頂きます) / クイックドロップ：OFF / ブースト：OFF /
オートプレイ：オフ / れんさ予告：オフ / デコせってい：はいけい：スポーツアリーナ /
ぷよのしゅるい：アクア / BGM：7 / SE：ON / ハンデせってい：中辛

<ゲーム設定>

マージンタイム：96 / 連鎖しぼり：なし / おじゃまぷよレート：70 / ぷよを消せる個数：4/
ゲームスピード：×1.0

4. その他ルール

- ・ゲームコントローラー：公平を期すため、大会運営側で用意いたします。※持ち込み不可とします。
ASUS ROG Raikiri PRO (エイセス・アールオージー・ライキリ・プロ)
<https://rog.asus.com/jp/controllers/rog-raikiri-pro-model/>
- ・使用キャラクター：大会開催時におけるすべてのキャラクターでのプレイが可能。
また、試合ごとのキャラクターの変更を認めます。

◆ゲームの中断について

HOMEボタンなどで試合が中断された場合、中断を行った選手へは、

1度目は厳重注意。2度目は最終警告。3度目以降は相手に1勝が入り、予選から累積とさせていただきます。
ただし勝敗が決定した後のポーズについては、カウントしません。

◆機材やソフトウェアのトラブルについて

機材やソフトウェアのトラブル等の選手にとって不可抗力となる事由が発生した場合は、主催者が対処します。
競技中のトラブルについては中断時点の状況により、ゲームの再開方法を運営が判断します

◆対戦者の不在について

対戦者が不在の場合は運営の判断で不戦勝とします。喫煙や休憩時は十分、ご注意ください。

5. 本大会共通ルール内容の変更

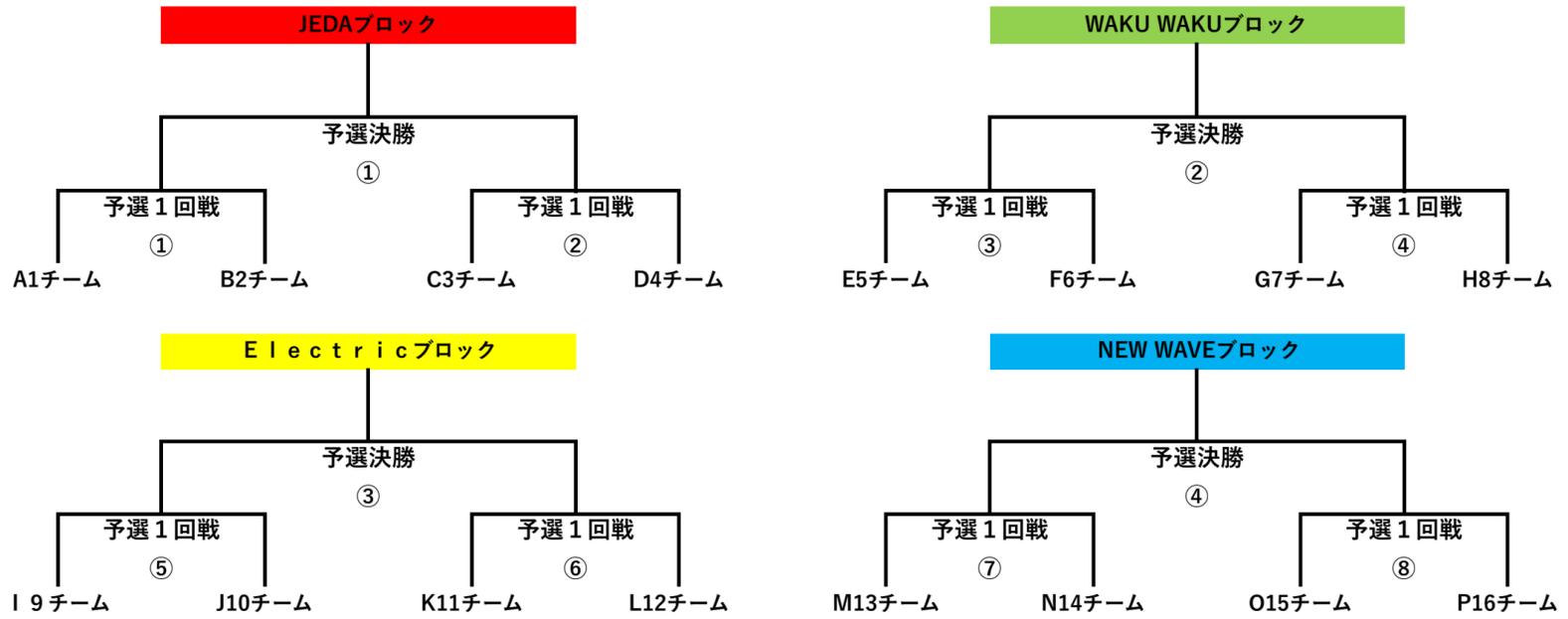
- ・本大会共通ルール内容は予告なく随時改定することができるものとします。本大会共通ルール改定後に参加を継続した時点で、本大会共通ルールの当該改定に同意したものとみなします。

全日電材連eスポーツ全国大会 『DENZAI CUP』 ～ROUND 3～ 対戦形式の紹介

★トーナメント方式★（トーナメント左側が1P、右側が2Pの席になります）

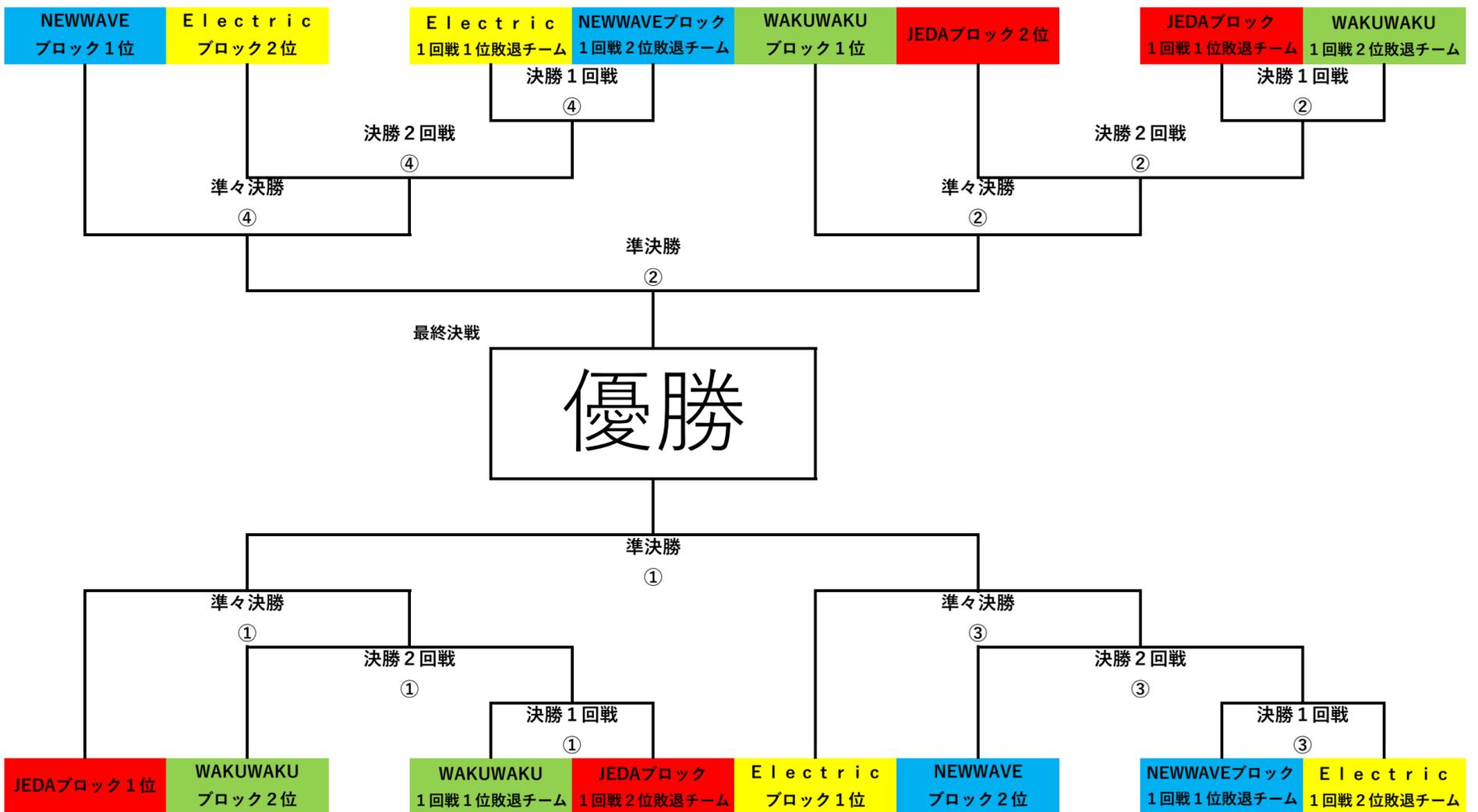
<予選トーナメント>

16チームを4つのブロックに分けて、
トーナメント方式で行います。



<下剋上決勝トーナメント>

予選の結果を踏まえて、上下のトーナメントに振り分け、決勝トーナメントを行います。（最終決戦以外は、予選で戦った相手との再戦は無い）



<順位決定戦>

- 順位決定戦(1) (決勝1回戦①-③敗退同士)
- 順位決定戦(2) (決勝1回戦②-④敗退同士)
- 順位決定戦(3) (決勝2回戦①-③敗退同士)
- 順位決定戦(4) (決勝2回戦②-④敗退同士)
- 順位決定戦(5) (準々決勝①-③敗退同士)
- 順位決定戦(6) (準々決勝②-④敗退同士)

第3回大会 コントローラー紹介

ASUS JAPAN 株式会社（本社は台湾。ASUS（エイヌース））

今大会は「ROG Rikiri PRO」（アールオージー・ライキリ・プロ）を使用。

（商品紹介 URL：<https://rog.asus.com/jp/controllers/rog-raikiri-pro-model/>）



無料で20個をお借り出来る。

→今大会の

- ・プレスリリース内にてコントローラー紹介。
- ・インタビュー中、A4 広告宣伝
- ・開始前に使用コントローラー紹介（大会概要紹介時に行う）

を行わせて頂く。

ぶよぶよは、有利・不利が出ないように、コントローラー統一が望ましく、7戦先勝リレー方式だと、プレイヤーが入れ替わるので、交代の度にコントローラーも変更すると、支障が起きる可能性があり、第3回大会は、コントローラーをお借りする方向とした。